

# Vintage Rails Europe 01

Route semi-fictive d'environnement européen continental

Auteur: Jordi Hernández Perallón (JORDIHP)

Version de la route: 01

## La route

Vintage Rails Europe 01 est une route semi-fictive, qui reproduit deux lignes de chemins de fer secondaires de type européen; avec une atmosphère qui se situe entre la fin des années vingt du XXe siècle et le début des années cinquante du dit siècle.

Il est donc une période de transition entre les chemins de fer classiques avec traction à vapeur, et le début de l'expansion des électrifications, en particulier dans les lignes de montagne.



La route est semi-fictive, car elle reproduit environ de la moitié de la ligne réelle du éteinte chemin de fer Olot - Girona, entre Montfulla - Bescanó et Amer (20Km long). Avec l'ajout d'une ligne fictive, qui se ramifie à la gare d'Anglés, et pénètre dans le massif montagneux du Montseny sur son versant nord, le long de la escarpée vallée d'Osor, jusqu'à la ville de Sant Hilari Sacalm au cœur du Montseny.

L'ensemble de l'orographie du terrain est réelle. Et la ligne fictive a dû s'y adapter à la dite orographie, tout comme il aurait dû le faire si la ligne était réel ... Ça a été un travail passionnant.





L'étéinte chemin de fer Olot - Girona, était à voie métrique. Mais cette route est tracée avec de la voie normale de 1435 mm, étant donné que dans l'année à laquelle elle s'est initié, il n'y avait pas de matériel roulant de voie métrique sur le simulateur.

Avec la route très avancé, il était pratiquement impossible leur conversion ultérieure en voie métrique, à moins qu'on recommence la route pratiquement à partir de zéro.

Quoi qu'il en soit, de cette manière on peut également faire fonctionner sur elle, une bonne partie de la collection de locomotives, voitures et wagons du simulateur.

La ligne fictive entre Anglés et Sant Hilari Sacalm, d'une longueur de 22,7 km, est une véritable route de montagne avec une rampe continue de 3,5% sur la quasi-totalité de son parcours. Pour cette raison, ont a été nécessaire d'électrifier toute cette ligne, puisque la traction des trains avec locomotives à vapeur (qui était l'idée originale) est extrêmement difficile, mais pas impossible. Et il faut avoir des locomotives équipées d'une chaudière et unes physiques très bien calculées, et aussi d'une bonne habileté dans la conduction.





Tout au long de cette ligne électrifiée, il y a trois mines de charbon (aussi fictives) qui permettront développer des scénarios de trafic de trains de charbon, entre les mines et une centrale électrique situé près de la gare de Bescanó. Cette centrale est aussi fictive.



Toutes les gares sur l'itinéraire correspondant à la ligne principale du chemin de fer Olot - Girona, ont reproduit les faisceaux de voies des gares réelles. A l'exception des gares de Bescanó et Anglés, qui ont été élargies et équipées de dépôts de locomotives, pour permettre la création d'activités et de manœuvres d'accord avec la structure générale de la route.

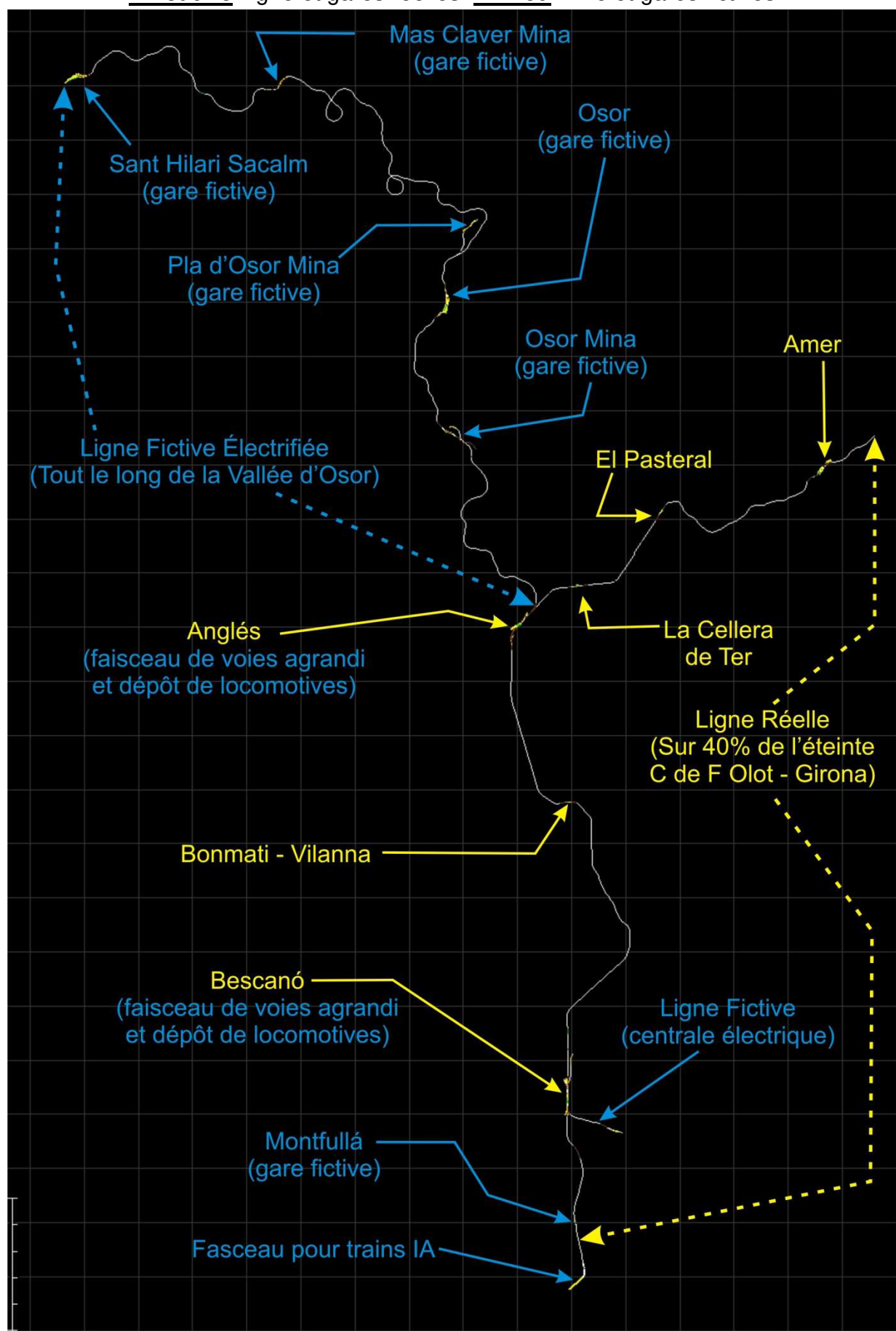




## Structure de la Route

La structure de base de la route, avec la ligne réelle et la ligne fictive est la suivante:

**En Jaune:** ligne et gares réelles. **In Bleu:** Line et gares fictives.



## **Quelques observations pour l'exploitation et pour la création de scénarios.**

Cette route est constituée de deux lignes de voie unique. Par conséquent, sa conception est plus pensée pour une opération centrée sur les manœuvres et la conduite en détail du train (tout réalisant du début à la fin un service de mécanicien), que pour la conduite d'un train dans un trafic varié, qui est ce qui pourrait se produire dans une ligne à double voie.

Par conséquent, un exemple de scénario et sa structure pourraient être:

- Commencer pour la prise en charge d'une locomotive dans le dépôt.
- Se diriger avec la locomotive isolée, pour atteler un train à sa gare d'origine (par exemple: un train chargé de charbon à la mine). Peut-être en réalisant quelques manœuvres pour le préparer.
- Circuler avec ce train jusqu'à la centrale électrique.
- Arriver à la centrale électrique et procéder (si c'est le cas) au déchargement du charbon, wagon par wagon.

Un autre scénario pourrait être le service inverse, avec le train vide vers la mine.

Les rampes, qui sont particulièrement fortes dans le cas de la ligne électrifiée entre Angles et Sant Hilari Sacalm, donnent à la conduction une attraction spéciale, en fonction du poids du train à remorquer. En particulier, si on conduit une locomotive à vapeur: Il y a des moments, où conduire un lourd train ascendant avec une double traction par queue, peut être passionnant.

De même façon, si on conduit un train chargé en sens descendant, la difficulté de maintenir le train contrôlé et ne pas dépasser la vitesse maximale, donne à la conduite une grande difficulté et intérêt.

Étant donné, que la signalisation en voie unique n'est suffisamment implémentée dans le simulateur, les créateurs de scénarios, devraient donner une attention particulière à la programmation des horaires des trains IA, afin de ne pas entrer en conflit avec le train du joueur. On doit avoir présent que cette est une route qui n'est pas destinée à un trafic frénétique. Mais plutôt pour une exploitation calme. Non seulement par rapport à les vitesses, mais aussi aux moments des croisements, ou pendant les manœuvres.

Cela permet de profiter des caractéristiques du matériel roulant, s'il est bien reproduit.

C'est à dire: Profiter des sons, des mécanismes, des particularités de la conduite, aux manœuvres, à la conduite en ligne, etc.

Les deux lignes ont des vitesses maximales de 60 km/h et 80 km/h.

Quoi qu'il en soit, il est plus intéressant de circuler environ 10 km/h ou 15 km/h en dessous de ces vitesses maximales. Non seulement pour la jouissance du paysage, mais aussi parce que, bien que ces vitesses maximales sont adaptés pour ne pas avoir déraillements; des vitesses légèrement inférieures, confèrent à la circulation du train une sensation plus réaliste.

Ce point, doit être pris en compte par les créateurs de scénarios, pour tous les trains.

Les deux lignes de la route sont à caractère régional et situées dans un relief complexe.

Par conséquent, lors de la planification d'un scénario, on doit avoir présent que les voies déviées pour les croisements ne sont pas très longues. Ainsi, la longueur maximale des trains, y compris la locomotive, ne doit jamais être supérieure à 120m.

## Assets nécessaires

La plupart des Assets nécessaires pour la route, sont inclus dans les quatre fichiers \*.7z qui sont prêts pour téléchargement, avec le présent \*.zip de la route.

*Attention très Important! Décompresser les fichiers \*.7z et \*.zip de façon qui se croient les différents dossiers contenant les Assets et les autres fichiers à installer.*

*Ainsi, vous pouvez installer les Assets, à leurs places respectives dans le dossier Assets du Simulateur.*

*Aussi on doit avoir présent, que tous ces Assets correspondent à sa version la plus récent au moment de la publication de la route (Avril de 2017).*

Outre ces Assets, il y a d'autres qui sont nécessaires pour la route, et que doivent être téléchargés séparément. Ces Assets sont les suivants:

- 3DTrains (inscription requise - l'inscription est gratuite):
  - *Rural Landscape Freeware Edition*:  
<http://www.3dtrains.com/forums/index.php/topic/15573-rural-landscapes-freeware-edition/>
  - *World Landscapes Freeware Edition y World Landscapes Update* (deux téléchargements): <http://www.3dtrains.com/forums/index.php/topic/17994-world-landscapes-freeware-edition/>
  - *ScaleRoad Freeware Edition*: <http://www.3dtrains.com/forums/index.php/topic/15933-scaleroad-freeware-edition/>

- **European Loco & Asset Pack** et **US Loco & Asset Pack** (payware de RSC):  
Ces packs sont originaires de Rail Simulator. Et maintenant, ils sont vendus sous forme de packs payware sur Steam:

<http://store.steampowered.com/app/208300/>

<http://store.steampowered.com/app/208306/>

Cependant, ils sont également inclus sur les routes suivantes:

Pour l'European Community Assets Pack:

- GARL
- **West Coast Mainline North**
- **Ohio Steel 2**
- *Woodhead Line*
- **Cologne-Dusseldorf**
- *Doncaster Works*
- *Falmouth Branch*
- *Class 111 Pack*
- **Portland Terminal**
- *Edinburgh - Glasgow*
- **Portsmouth Direct Line**
- **Bristol to Exeter**
- *Great Western Main Line*
- *Hatchet Hill Quarry*
- *Somerset and Dorset Joint Railway*
- *East Coast Main Line*
- *Ruhr-Sieg*
- **Rascal and Cottonwood**
- **Colton and Northern**
- **Fort Kent to Eagle Lake**

Pour l'US Community Assets Pack:

- *Cajon Pass*
- ***West Coast Mainline North***
- ***Ohio Steel 2***
- ***Cologne Dusseldorf***
- ***Portland Terminal***
- ***Portsmouth Direct Line***
- ***Bristol to Exeter***
- *Northeast Corridor*
- ***Rascal and Cottonwood***
- ***Colton and Northern***
- ***Fort Kent to Eagle Lake***

Les routes indiquées en **gras**, comprennent les deux packs.

- APStation (ex pack freeware de RSC):

Ce pack de matériel de décoration était à l'origine freeware et téléchargeable sur Steam. Actuellement n'est plus disponible, mais il est inclus sur les routes suivantes:

- *Falmouth Branch*
- *Doncaster Works*
- *Woodhead*
- *Western Lines Of Scotland*
- *Settle & Carlisle*
- *Portsmouth Direct*
- *North East Corridor*

- Foliage Pack 01:

Actuellement il n'est plus disponible pour le téléchargement.

Probablement, il est inclus dans les packs European et US Assets Packs cités ci-dessus.

Il est également inclus sur les routes suivantes:

- *WCML North*
- *Portsmouth Direct Line*
- *Bristol to Exeter*
- *Northeast Corridor*
- *Donner Pass*
- *Cologne Dusseldorf*
- *Great Western Main Line*
- *Somerset & Dorset*
- *East Coast Main Line*
- *Ruhr Siegen*
- *Cajon Pass*
- *Western Lines Of Scotland*

## Remerciements

L'auteur de cette route, veut remercier très sincèrement, aux créateurs qui sont cités ci-après par ordre alphabétique, par les add-ons de tous types créés par eux, et utilisés sur cette route et leurs scénarios. Et surtout remercier sa générosité, pour mettre ces add-ons disponibles pour les fans en général, et les créateurs de routes en particulier.

Sans eux, il ne serait pas possible de créer une seule route pour les amateurs de ce simulateur.

### CRÉATEURS

<ul style="list-style-type: none"><li>- 3DTrains (Marc Nelson).</li><li>- Aln668 GTT.</li><li>- Belete65.</li><li>- Blas_dani.</li><li>- Brill.</li><li>- Carthago.</li><li>- Decapod.</li><li>- Dominique.</li><li>- Duarn.</li><li>- ELBRUSCO.</li><li>- Enfer.</li><li>- Eyore.</li><li>- Fildefer.</li><li>- Geluc.</li><li>- GreatNothener.</li><li>- GRUPO_STR (Cajoa - Blackie – Jlor – LBA - Luimi).</li><li>- GSi.</li><li>- HCO.</li><li>- ice.</li><li>- idefix.</li><li>- Javierfl.</li><li>- JeffLaif.</li><li>- John Lippai.</li><li>- Josef72.</li><li>- Jpetersjr.</li><li>- Julien416.</li><li>- Karma99.</li><li>- KenLong.</li><li>- Christian Novak</li><li>- LBA.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- moom.</li><li>- Mundo.</li><li>- newS.</li><li>- Nobkins.</li><li>- paweribs.</li><li>- Pedro.</li><li>- Pere.</li><li>- Peter Ellis.</li><li>- PierreG.</li><li>- pikku.</li><li>- Pml3.</li><li>- Radiomaster.</li><li>- railx.</li><li>- RHam.</li><li>- rivimey.</li><li>- Roman72.</li><li>- Roro45.</li><li>- RS_Spain.</li><li>- RSItalia.</li><li>- Claudio Mussa.</li><li>- SAD.</li><li>- SyNcRoNiCzZ.</li><li>- Suso.</li><li>- Terlor.</li><li>- Tiziano Baldo.</li><li>- TrainsimIG.</li><li>- valdecunasSTR.</li><li>- Vlastik.</li><li>- Wilburton.</li><li>- Wisbis.</li><li>- WOP.</li><li>- Xartix.</li></ul>
--	---

Un merci tout particulier aux créateurs suivants, qui ont réalisé certaines de ses œuvres en particulier pour cette route:

- Blas\_dani: Panneaux des Gares.
- Pere: Panneaux des Gares.
- Roro45: Barrières de Passages à Niveau Hispaniques.



## **Scénarios qui sont inclus dans la route**

### - Scénarios "Free Roam"

La route est pourvue d'un scénario «Free Roam», qui se répète avec deux types différents de climatologie (temps variable et temps ensoleillé).

*Le matériel roulant et locomotives pour les scénarios Free Roam, sont inclus dans la **Liste 1** qui suit.*

### - Scénarios "Quick Driver"

La route est fournie avec 16 scénarios Quick Driver, de deux types différents:

#### ▪ Scénarios Quick Driver Classiques.

Ils sont réalisés par une composition préétablie de tout "preload" du simulateur, comme il est habituel dans le même.

Ces scénarios classiques peuvent également inclure, dans certains cas, des manœuvres le long et à la fin du parcours.

*Voir la description et les abréviations descriptives de chaque scénario, à la fin de ces instructions.*

#### ▪ Scénarios Quick Driver avec Manœuvres.

Ces scénarios commencent par une locomotive isolée (ou une double traction de locomotives). La quelle doit être attelée au début du scénario à une composition déterminée, qui est déjà incluse dans le scénario.

Dans certains scénarios, on réalise aussi des manœuvres le long du parcours.

Et dans pratiquement tous les scénarios on devra décrocher la/les locomotive/s quand on arrive à la destination.

*Voir la description et les abréviations descriptives de chaque scénario, à la fin de ces instructions.*

*Compte tenu de l'atmosphère de la route, certains des locomotives qui peuvent être plus appropriés pour les scénarios Quick Driver avec Manœuvres, sont recommandés à la **Liste 2**.*

*Le matériel roulant pour tous les scénarios Quick Driver des deux types, est le même que pour les scénarios Free Roam, et qui est inclus à la **Liste 1**.*

Les deux lignes de la route sont de voie unique. Par conséquent, il est pratiquement impossible de planifier les trains IA dans les scénarios Quick Driver, de sorte que tout le matériel roulant incorporée d'origine dans le quick driver, est statique.

Cependant, certains wagons situés le long de la route, peuvent être attelés au cours de certains scénarios.

Les scénarios Quick Driver avec Manœuvres, contiennent aussi une composition qui sera la destinée à être remorqué pendant le scénario.

*Les manœuvres qui peuvent être effectuées sur un scénario Quick Driver sont très simples, parce qu'en fait, ce genre de scénarios n'est pas destiné à inclure des manœuvres. Toujours on devra les effectuer, suivant scrupuleusement les instructions de chaque scénario, qui on les trouve dans les dernières pages de ce document.*

## **Liste 1 – Matériel mobile nécessaire pour les scénarios "Free Roam" et "Quick Driver".**

La route est conçue avec une atmosphère européenne, de sorte que le matériel mobile européen c'est le que convient de faire circuler dedans d'elle.

Cependant, en raison de l'atmosphère vintage, ne pas tout le matériel mobile du simulateur est l'approprié. Pourtant, à continuation on détaille ce matériel (voitures de voyageurs et wagons de marchandises, et trois locomotives pour les "Free Roam") qui est utilisé, car il coïncide avec l'époque de l'atmosphère de la route.

Dans la présente Liste 1, on trouve le matériel roulant remorqué pour tous les types de scénarios ("free roam", "quick driver classiques" et "quick driver avec manœuvres").

Ce matériel, est destiné aux compositions qui feront partie de l'atmosphère, dans les gares et les embranchements. En plus de former les compositions qui circuleront dans les "free roam" et les "quick driver avec manœuvres".

- Locomotive de vapeur anglaise avec tender attelé, de roulement 1-4-0 de la série 7F (incluse dans les European Community Assets Pack?).
- Matériel mobile tchèque du créateur "pikku", téléchargeable à la page:  
<https://pikku.msts.cz/railsim.html>

De cette page, on doit télécharger concrètement les modèles suivants:

- Elektrická lokomotiva ČSD E465.0
  - Elektrická lokomotiva ČSD E424.0
  - ČSD vagony Ce
  - ČSD vagon Dsd
  - ČSD vagon F5-5078
  - ČSD vagon Rj
  - ČSD vagon Vsr
  - ČSD vagon Zsr
  - ČSD vagon Ztrc
  - ČSD vagon Vtdr
  - ČSD vagon Vtr
  - ČD vagon Da-k
- Voitures et wagons françaises téléchargeables des pages suivantes:
    - Wagons à deux essieux de Julien: <http://www.railsim-fr.com/forum/index.php?app=downloads&showfile=10>
    - Wagons Bi-Foudres UCS de pml3: <http://www.railsim-fr.com/forum/index.php?app=downloads&showfile=192>
    - Wagons plats O.C.E.M. de pml3: <http://www.railsim-fr.com/forum/index.php?app=downloads&showfile=604>
    - Feux arrière pour trains de marchandises de Geluc: <http://www.railsim-fr.com/forum/index.php?app=downloads&showfile=767>
    - Grue Bondi de pml3: <http://www.railsim-fr.com/forum/index.php?app=downloads&showfile=846>



- Voitures et wagons de PierreG: Models à télécharger du paragraphe “Matériels” de la page: <http://ajrailsim.free.fr/>
  - *Fourgons marchandises M OCEM*
  - *Fourgon à bagages 2 essieux OCEM 29*
  - *Tombereau 2 essieux OCEM*
  - *Wagon plat 2 essieux type Ks*
  - *B6t SNCF ex PO-Midi*
- Voitures et wagons allemands téléchargeables des pages suivantes :
  - Voitures à deux essieux *BCL Bay05 / LPw Bay05 wagons v.v1.0* de moom et newS: <http://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/1125-BCL-Bay05-LPw-Bay05-wagons-v-v1-0/>
  - Voitures à bogies DB Umbauwagen 4yg v.1.0 de Heiko Müller: <http://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/1114-DB-Umbauwagen-4yg-Freeware-Version-v-1-0/#files>
  - Wagons à deux essieux *DB Kbs 443 Rungenwagen Baumstämme Beladung* de SyNcRoNiCzZ: <http://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/2228-DB-Kbs-443-Rungenwagen-Rohrbeladung/>
  - Wagons à deux essieux *Güterwagen DRG PStB Pack 01 v.1* de Christian Novak: <http://rail-sim.de/forum/wsif/index.php/Entry/1062-G%C3%BCterwagen-DRG-PStB-Pack-01-v-1/>
- Wagons hollandaises téléchargeables à la page: [http://hcc-trainsimig.nl/site/index.php?option=com\\_docman&task=cat\\_view&gid=84&Itemid=107&limitstart=20](http://hcc-trainsimig.nl/site/index.php?option=com_docman&task=cat_view&gid=84&Itemid=107&limitstart=20)  
 De cette page on doit télécharger le fichier: *WG Goederenwagens tijdperk II en III*

## **Liste 2 - Locomotives pour les “Quick Driver avec Manœuvres”.**

Cette liste comprend les locomotives qui sont considérés comme les plus appropriées pour l’atmosphère de la route, et le matériel roulant de la Liste 1.

Evidemment, la possession ou non de ces locomotives dépend de chaque usager.

Observations:

Avec la route, sont installées une série de “preloads” qui ont été préparés pour ces locomotives (isolées et en double traction) afin qu’ils puissent être utilisés dans les “quick driver avec manœuvres”, pour les usagers qui en sont détenteurs.

Les preloads sont indiqués comme suit:

Preload de locomotive seule: **Nom de la locomotive (X1).**

Preload de locomotives en double traction: **Nom de la locomotive (X2).**

Tout outre preload d’une locomotive isolée peut être utilisé sur la route. Mais les locomotives électriques, seulement peuvent être utilisées évidemment sur la partie électrifiée de la route.

Le type de locomotive qui correspond à l’époque en que la route est définie, dépendra évidemment du critère de l’usager.

Se référant aux locomotives à vapeur: Les types les plus recommandées, par les caractéristiques des lignes, sont les types de locomotives tender, et les locomotives légères ou moyennes à tender attelé.

- Locomotives Françaises:
  - Locomotive à vapeur 141TC v1.2 de pml3: <http://www.railsim-fr.com/forum/index.php?app=downloads&showfile=836>
  - Locomotive à vapeur 141TA de PierreG: Model à télécharger du paragraphe "Matériels" de la page: <http://ajrailsim.free.fr/>
  - Locomotives électriques BB4200 et BB4700 v1.5 de Julien: <http://www.railsim-fr.com/forum/index.php?app=downloads&showfile=178>
  - Fourgons automoteurs électriques Z4200 de PierreG: Modèles à télécharger du paragraphe "Matériels" de la page: <http://ajrailsim.free.fr/>
- Locomotives Allemandes:
  - Locomotive à vapeur BR86 (payware). On peut l'acquérir au magasin de Steam: <http://store.steampowered.com/app/325971/>
  - Locomotive à vapeur BR95 (payware) de Romantic Railroads: On peut l'acquérir à la page de Just Trains: <https://www.justtrains.net/product/romantic-railroads-br95>
  - Locomotive électrique E94 (payware) de Romantic Railroads. On peut l'acquérir à la page de Halycon Media: <https://www.halycon.de/produkte/bahnsimulationen/romantic-railroads-vol-1---e94---addon-fuer-railworks-3/300.html>
- Locomotives Anglaises:
  - Locomotive à vapeur LMS 3F "Jinty" (payware). On peut l'acquérir au magasin de Steam: <http://store.steampowered.com/app/222575/>
  - Locomotive à vapeur LMS 2F "Dock Tank" (payware). On peut l'acquérir au magasin de Steam: <http://store.steampowered.com/app/277735/>
  - Locomotive à vapeur Class J94 (payware). On peut l'acquérir au magasin de Steam: <http://store.steampowered.com/app/208293/>
  - Locomotive à vapeur BR Standard Class 2MT (payware). On peut l'acquérir au magasin de Steam: <http://store.steampowered.com/app/222556/>
  - Locomotive à vapeur GWR Small Prairies (payware). On peut l'acquérir au magasin de Steam: <http://store.steampowered.com/app/277753/>
  - Locomotive à vapeur Stanier Mogul. Model à télécharger de la page "Free Steam Locomotive and Rolling stock" de Steam Sound Supreme: <http://www.steamsoundssupreme.com/free-steam-loco-rolling-stock-packs.html>



- Locomotives Autrichiennes:

- Locomotive électrique OeBB 1189 “Kroccodil” (payware) de Eisenbahnwerk. On peut l’acquérir à la page de Virtual Railroads:

<http://www.virtual-railroads.de/partner-programm-products/eisenbahnwerk-oebb-1189-krokodil.html>

Ou à la page de Just Trains: <https://www.justtrains.net/product/virtual-railroads-oebb-1189-crocodile>

Ou à la page de Aerosoft:

[http://en.shop.aerosoft.com/eshop.php?action=article\\_detail&s\\_supplier\\_id=11706&s\\_design=bahn&shopfilter\\_category=Train%20Simulation&s\\_language=english](http://en.shop.aerosoft.com/eshop.php?action=article_detail&s_supplier_id=11706&s_design=bahn&shopfilter_category=Train%20Simulation&s_language=english)



## Description des abréviations pour les scénarios Quick Driver

En raison du fait qu'ils existent différents types de scénarios Quick Driver, qui à leur tour ont généralement des caractéristiques différentes. Ci-dessus on trouve un système d'abréviations utilisées pour identifier ces caractéristiques, et le type de locomotives qui peuvent être utilisées pour chaque scénario spécifique.

Ces abréviations sont les suivantes:

- Abréviations inclus dans la description du point de départ de chaque scénario:
  - **A** – Scenario Quick Driver Classique: Dans ce type de scénario, vous pouvez utiliser tout preload du simulateur. Evidemment, dans la ligne non électrifiée ne peut pas être utilisé matériel de traction électrique.
  - **B** – Scénario Quick Driver avec Manœuvres: Dans ce type de scénario, vous devez utiliser toute preload d'une locomotive seule ou en double traction, sans composition attelée.  
La composition du scénario est déjà incluse dans le scénario lui-même. Et au début, la locomotive doit faire une simple manœuvre pour atteler la composition. Aussi à la fin du parcours, vous devez effectuer une manœuvre de désaccouplement de la locomotive, et puis la garer à une voie différente de celle où on a été parqué la composition.
  - **Stm** – Scénario à développer avec locomotives à vapeur (ou diesel). Son parcours (en tout ou en partie) n'est pas électrifiée, de sorte que on ne peut pas utiliser locomotives électriques dans ce scenario.
  - **Elec** – Scénario développe pour la ligne électrifié Anglès - Sant Hilari Sacalm. Par conséquent, on peu utilisé des locomotives électriques. En outre, si on le souhaite, que locomotives à vapeur ou diesel.
  - **Pass** – Scenario d'un train de voyageurs.
  - **Goods** – Scenario d'un train de marchandises.
  - **Stopping** – Scenario d'un train, qui normalement effectue des arrêts (et dans certains cas, manœuvres) à les gares indiquées par les abréviations décrites ci-dessous.
  - **Direct** – Scenario d'un train direct, sans arrêts intermédiaires.
  - **Coal** – Scenario d'un train de marchandises pour le transport du charbon entre les mines et la centrale électrique, ou vice versa.
- Abréviations inclus aux points de l'itinéraire, et à la fin de le même:
  - **Stop** – Point de l'itinéraire (habituellement une gare) où le train doit s'arrêter.
  - **Run** – Point de l'itinéraire (habituellement une gare) où le train ne s'arrête pas.
  - **Coupl** – Point de la gare où la locomotive est attelée à sa composition au début du scenario. Et aussi, tout point de l'itinéraire où un wagon est attelé à la composition.
  - **Uncoupl** – Point d'une gare où on détèle quelque matériel de la composition. Et aussi point où le train s'arrête à la fin de l'itinéraire, et la locomotive est dételée. Après ça, la locomotive effectuera quelque manœuvre plus ou moins simples.
  - **Rev** – Point d'une gare où la locomotive (ou l'ensemble de la composition) effectue une inversion de marche, pendant une manœuvre.
  - **END** – Point final de l'itinéraire et du scenario. Il est situé à la fin de la dernière manœuvre.



*Point Importante:*

En sélectionnant l'activité Quick Driver dans la fenêtre de gauche, vous devez choisir entre les gares de départ, avec les caractéristiques de l'activité définies par les abréviations.

Et pour choisir le point final du scénario, parmi les destinations de la fenêtre de droite, on doit sélectionner ce qui commence avec le mot **END**. Les autres destinations, malgré qu'elles soient également sélectionnables, correspondent uniquement à des points intermédiaires le long de l'itinéraire. Et il a été impossible d'empêcher qu'elles apparaissent dans la fenêtre de droite, car les Quick Driver sont configurés de cette façon.





## **Description des manœuvres et circulations des scénarios " Quick Driver "**

*Attention! Il est recommandé d'imprimer ces 15 dernières pages de ce document, de sorte que vous pouvez facilement suivre les instructions de chaque scénario.*

*En effet, les Quick Driver ne sont pas programmés pour inclure des instructions (qui devraient apparaître tout au long de son développement), comme dans les scénarios Career et Standard. Très important: Toutes les manœuvres effectuées par les trains de marchandises ou mixtes le long de la route, sont faites tout en manouvrant la composition entière. C'est-à-dire, les wagons qui s'attèlent ou détèlent pendant les manœuvres doivent être toujours ceux à l'arrière de la composition. Les Quick Driver ne permettent pas des manœuvres, qui laissent une partie de la composition sur une voie, pour retourner et l'atteler une autre fois à la fin de la manœuvre.*

*Avec la route, on y a aussi inclus des diagrammes en format PDF, de toutes les gares (en format Din A3), pour une plus grande clarté dans le développement du scénario.*

### **▪ Scénarios « Quick Driver Classiques" (préfixe A).**

Ils se développent avec "preloads" préétablis de ceux qu'il y a dans le simulateur, et qui doivent être avec traction autonome (vapeur ou diesel), sauf dans ce premier Quick Driver n° 1, qui peut également être avec traction électrique.

#### Note explicative:

*Les Quick Driver Classiques numéros 1, 3 et 5, se terminant à la gare de Sant Hilari Sacalm, achèvent son parcours sur les voies 01 ou 03, sans qu'on peut faire plus de manœuvres après l'arrêt du train sur ces voies.*

*Ceci est parce que, apparemment, étant un Quick Driver Classique, le dispatcher considère la composition du train dans son ensemble et non pas seulement la locomotive isolée. Et parce que les voies 01-A et 03-A nécessaires pour ces manœuvres sont trop courtes, et pourtant le dispatcher n'autorise pas tout autre mouvement, même si après le dételage de la locomotive de la composition, elle circule isolée et s'ajuste aisément à la longueur de ces voies.*

*Par contre, dans les scénarios 2 et 4 se terminant à la gare d'Amer, on peut dételer la locomotive et effectuer les manœuvres, de sorte qu'elle soit dirigée vers le dépôt, où le scénario se termine. En effet, la ligne continue à la direction d'Olot jusqu'à une distance d'environ 1 km. Et par conséquent, il y a une distance suffisante pour manœuvrer l'ensemble de la composition (selon le critère du dispatcher) ... même si vraiment on manœuvre juste une seule locomotive.*

#### **1. QD (A)-Elec-Passengers or Goods-Angles-St. Hilari Sac.**

Ce scénario est conçu pour tout type de train (passagers ou marchandises), et commence à la gare d'Anglés. Sa circulation commence et se développe comme suit:

- Gare d'Anglés:
  - Démarre sur la voie 03 où commence la circulation.
- Gare d'Osor Mina:
  - Circule par voie 01 sans arrêt.
- Gare d'Osor:
  - Circule par voie 01 ou s'arrête (si il est de passagers), ou ne s'arrête pas.
- Gare de Mas Claver Mina:
  - Circule par voie 01 ou s'arrête (si il est de passagers) ou ne s'arrête pas.
- Arrêt de Balneari Font Picant:
  - S'arrête (si il est de passagers) ou ne s'arrête pas.
- Gare de Sant Hilari Sacalm:
  - Entre à la gare (accès 04).
  - S'arrête sur la voie 01, où se termine le scénario.

## 2. QD (A)-Stm-Stopping Goods-Montfullá-Amer.

Ce scénario correspond à un train de marchandises local (patachon), et commence à la voie générale de la petite gare de Montfulla. A partir de là, sa circulation se développe comme suit:

- Gare de Bescanó:
  - Arrive et s'arrête sur la voie 05 pour convenir la manœuvre avec le chef de gare, et tout suit on détèle quelques wagons de la fin du convoi.
  - Se dirige avec la composition vers l'accès Ouest 01 et inverse la marche.
  - Revienne en arrière et atèle les wagons de la voie 06. Tout suit recommence la marche.
- Gare de Bonmatí - Vilanna:
  - S'arrête sur la voie 01 pour convenir la manœuvre avec le chef de gare.
  - Se dirige avec la composition vers l'accès Nord et inverse la marche.
  - Revienne en arrière et détèle deux wagons sur la voie 02. Tout suit recommence la marche.
- Gare d'Anglés:
  - S'arrête sur la voie 02 pour convenir la manœuvre avec le chef de gare.
  - Se dirige avec la composition vers l'accès Ouest 01 et inverse la marche.
  - Revienne en arrière et atèle les wagons de la voie 04. Tout suit recommence la marche.
- Gare de La Celler de Ter:
  - S'arrête sur la voie 01 pour convenir la manœuvre avec le chef de gare.
  - Se dirige avec la composition vers l'accès Nord et inverse la marche.
  - Revienne en arrière et atèle les wagons de la voie 03. Tout suit recommence la marche.
- Gare d'El Pastoral:
  - Circule sans arrêt par la voie 01.
- Gare d'Amer:
  - S'arrête sur la voie 01 et détèle toute la composition, pour aller au dépôt de locomotives de la gare, avec les mouvements suivants:
    - Se dirige vers l'accès Ouest 01 et inverse la marche.
    - Revienne en arrière jusqu'à la voie 03 et inverse la marche.
    - Se dirige vers le dépôt et s'arrête à l'accès 01 du dépôt (juste avant d'entrer dans le pont tournant) où se termine le scenario.





### 3. QD (A)-Stm-Stopping Goods-Montfullá-St. Hilari Sac.

Ce scénario correspond à un train de marchandises local (patachon), et commence à la voie générale de la petite gare de Montfulla. A partir de là, sa circulation se développe comme suit:

- Gare de Bescanó:
  - Arrive et s'arrête sur la voie 05 pour convenir la manœuvre avec le chef de gare, et tout suit on détèle quelques wagons de la fin du convoi.
  - Se dirige avec la composition vers l'accès Ouest 01 et inverse la marche.
  - Revienne en arrière et atèle les wagons de la voie 06. Tout suit recommence la marche.
- Gare de Bonmatí - Vilanna:
  - Circule sans arrêt par la voie 01.
- Gare d'Anglés:
  - S'arrête sur la voie 03 pour convenir la manœuvre avec le chef de gare.
  - Se dirige avec la composition vers l'accès Ouest 04 et inverse la marche.
  - Revienne en arrière et atèle les wagons de la voie 07. Tout suit recommence la marche.
- Gare d'Osor Mina:
  - Circule sans arrêt par la voie 01.
- Gare d'Osor:
  - S'arrête sur la voie 01 pour remplir de l'eau (si la locomotive est de vapeur).
- Gare de Mas Claver Mina:
  - Circule sans arrêt par la voie 02.
- Gare de Sant Hilari Sacalm:
  - S'arrête sur la voie 03 où se termine le scenario.

*Attention! Tenir compte, que la deuxième moitié de le scenario se réalise par la ligne Anglés - Sant Hilari Sacalm, qui a une rampe continue de 3,5%, dans pratiquement tout son parcours. Pourtant, ne pas tous les Preloads seront adaptés à ce scénario, tant pour la puissance de la locomotive, comme pour la longueur de la composition: Longueur maximale y compris la locomotive 120m.*



#### 4. QD (A)-Stm-Stopping Passengers-Montfullá-Amer.

Ce scénario correspond à un train de passagers régional, et commence à la voie générale de la petite gare de Montfulla. A partir de là, sa circulation se développe comme suit:

- Gare de Bescanó:
  - S'arrête sur la voie 01 pour la montée et la descente des passagers.
- Gare de Bonmatí - Vilanna:
  - S'arrête sur la voie 01 pour la montée et la descente des passagers.
- Gare d'Anglés:
  - S'arrête sur la voie 02 pour la montée et la descente des passagers.
- Gare de La Celler de Ter:
  - S'arrête sur la voie 02 pour la montée et la descente des passagers.
- Gare d'El Pastoral:
  - S'arrête sur la voie 01 pour la montée et la descente des passagers.
- Gare d'Amer:
  - S'arrête sur la voie 02 pour la descente des passagers, et détèle toute la composition, pour aller au dépôt de locomotives de la gare, avec les mouvements suivants:
    - Se dirige vers l'accès Ouest 01 et inverse la marche.
    - Revienne en arrière jusqu'à la voie 03 et inverse la marche.
    - Se dirige vers le dépôt et s'arrête à l'accès 01 du dépôt (juste avant d'entrer dans le pont tournant) où se termine le scénario.





5. QD (A)-Stm-Stopping Passengers-Montfullá-St. Hilari Sac.

Ce scénario correspond à un train de passagers régional, et commence à la voie générale de la petite gare de Montfulla. A partir de là, sa circulation se développe comme suit:

- Gare de Bescanó:
  - S'arrête sur la voie 01 pour la montée et la descente des passagers.
- Gare de Bonmatí - Vilanna:
  - S'arrête sur la voie 01 pour la montée et la descente des passagers.
- Gare d'Anglés:
  - S'arrête sur la voie 03 pour la montée et la descente des passagers.
- Gare d'Osor Mina:
  - S'arrête sur la voie 02 pour la montée et la descente des passagers.
- Gare d'Osor:
  - S'arrête sur la voie 05 pour la montée et la descente des passagers.
- Gare de Mas Claver Mina:
  - S'arrête sur la voie 01 pour la montée et la descente des passagers.
- Gare de Sant Hilari Sacalm:
  - S'arrête sur la voie 01, où se termine le scénario.

*Attention! Tenir compte, que la deuxième moitié de le scenario se réalise par la ligne Anglés - Sant Hilari Sacalm, qui a une rampe continue de 3,5%, dans pratiquement tout son parcours. Pourtant, ne pas tous les Preloads seront adaptés à ce scénario, tant pour la puissance de la locomotive, comme pour la longueur de la composition: Longueur maximale y compris la locomotive 120m.*





## ▪ Scénarios "Quick Driver avec Manœuvres" (préfixe B).

Ils se développent avec les "preloads" qui s'installent avec la route, et que correspondent à diverses locomotives isolées ou en double traction (voir la liste des locomotives proposées, aux pages 11, 12 et 13). En outre, vous pouvez également les développer avec toute autre preload de locomotive isolé.

*Note explicative:*

*Dans les scénarios Quick Driver avec Manœuvres, ne se produit pas la limitation de manœuvres finales à la gare de Sant Hilari Sacalm, qui se produit dans les Quick Drives Classiques.*

*Ceci est parce que, apparemment, le dispatcher considéré comme composition du scénario seulement la locomotive, ou les locomotives en double traction, qui le commencent; et estime par conséquent que les voies 01-A et 03-A ont cette fois-ci assez longueur pour effectuer la manœuvre.*

### 1. QD (B)-Elec-Coal Goods-Angles-Mas Claver Mina.

Ce scénario correspond à un train de charbon vide, et commence à la gare d'Anglés. Sa circulation commence et se développe comme suit:

- Gare d'Anglés:
  - Début au dépôt de traction électrique de la gare.
  - Se dirige à l'accès ouest 04 par la voie 01 d'accès au dépôt.
  - À l'accès l'Ouest 04 inverse la marche.
  - Revienne en arrière et atèle la composition à la voie 05 pour démarrer le service.
- Gare d'Osor Mina:
  - Circule sans arrêt par la voie 01.
- Gare d'Osor:
  - Circule sans arrêt par la voie 01.
- Gare de Mas Claver Mina:
  - Arrive et s'arrête sur la voie 03 pour convenir la manœuvre avec le chef de gare.
  - Se dirige avec la composition vers l'accès Sud 01 et inverse la marche.
  - **Changer l'aiguille qui donne accès à la voie 04 de la trémie de chargement.**
  - Revienne en arrière et détefle toute la composition à la voie 04 de chargement de charbon. Après ça, reprend la marche vers le dépôt de Sant Hilari Sacalm.
- Gare de Sant Hilari Sacalm:
  - Entre pour l'accès 06, et s'arrête à la voie d'accès 01 du dépôt, ou inverse la marche.
  - **Attention: Regarder de ne pas tomber dans la fosse du pont tournant! La meilleure façon d'éviter ça, est d'appuyer sur la touche G juste après le passage du croisement avec la voie B-04.**
  - Revienne en arrière à la voie 12 du dépôt où se termine le scenario.



2. QD (B)-Elec-Direct Passengers-Angles-St. Hilari Sac.

Ce scénario correspond à un train direct de passagers, et commence à la gare d'Anglés. Sa circulation commence et se développe comme suit:

- Gare d'Anglés:
  - Début dans le dépôt de traction électrique de la gare.
  - Se dirige à l'accès ouest 04 par la voie 01 d'accès au dépôt.
  - À l'accès Ouest 04 inverse la marche.
  - Revienne en arrière jusqu'à la voie 03 ou atèle la composition pour commencer le service.
- Gare d'Osor Mina:
  - Circule sans arrêt par la voie 01.
- Gare d'Osor:
  - Circule sans arrêt par la voie 01.
- Gare de Mas Claver Mina:
  - Circule sans arrêt par la voie 01.
- Gare de Sant Hilari Sacalm:
  - Entre à la gare (accès 04).
  - S'arrête à la voie 01, et détèle toute la composition.
  - Avance et s'arrête à la voie 01-A, ou inverse la marche.
  - Revienne en arrière pour la voie 02.
  - S'arrête à la voie 02-B, et inverse la marche.
  - Se dirige et s'arrête à la voie 01 d'accès au dépôt, ou inverse la marche.
  - Attention: Regarder de ne pas tomber dans la fosse du pont tournant! La meilleure façon d'éviter ça, est d'appuyer sur la touche G juste après le passage du croisement avec la voie B-04.*
  - Revienne en arrière à la voie 12 du dépôt où se termine le scénario.

3. QD (B)-Elec-Stopping Goods-Angles-St. Hilari Sac.

Ce scénario correspond à un train de marchandises local (patachon), et commence à la gare d'Anglés. Sa circulation commence et se développe comme suit:

- Gare d'Anglés:
  - Début dans le dépôt de traction électrique de la gare.
  - Se dirige à l'accès ouest 04 par la voie 01 d'accès au dépôt.
  - À l'accès Ouest 04 inverse la marche.
  - Revienne en arrière jusqu'à la voie 07 ou atèle la composition pour commencer le service.
- Gare d'Osor Mina:
  - Circule sans arrêt par la voie 01.
- Gare d'Osor:
  - Arrive et s'arrête sur la voie 05 pour convenir la manœuvre avec le chef de gare.
  - Se dirige avec la composition vers l'accès Sud 01 et inverse la marche.
  - Revienne en arrière et atèle les wagons de la voie 02. Tout suit recommence la marche.
- Gare de Mas Claver Mina:
  - Arrive et s'arrête sur la voie 02 pour convenir la manœuvre avec le chef de gare. Inverse la marche et revienne en arrière à la voie 02-A.
  - À la voie 02-A détèle les wagons pour le transport de charbon de la fin de la composition, et puis recommence la marche.
- Gare de Sant Hilari Sacalm:
  - S'arrête à la voie 03, et détèle la composition.
  - Avance à la voie 03-A, et inverse la marche.
  - Revienne en arrière et s'arrête à la voie 02, où se termine le scénario.



4. QD (B)-Elec-Stopping Passengers-Angles-St. Hilari Sac.

Ce scénario correspond à un train de passagers régional, et commence à la gare d'Anglés. Sa circulation commence et se développe comme suit:

- Gare d'Anglés:
  - Début dans le dépôt de traction électrique de la gare.
  - Se dirige à l'accès ouest 04 par la voie 01 d'accès au dépôt.
  - À l'accès Ouest 04 inverse la marche.
  - Revienne en arrière jusqu'à la voie 03 ou atèle la composition pour commencer le service.
- Gare d'Osor Mina:
  - S'arrête sur la voie 02 pour la montée et la descente des passagers.
- Gare d'Osor:
  - S'arrête sur la voie 05 pour la montée et la descente des passagers.
- Gare de Mas Claver Mina:
  - S'arrête sur la voie 01 pour la montée et la descente des passagers.
- Arrêt de Balneari Font Picant:
  - S'arrête pour la montée et la descente des passagers.  
*Faire une attention particulière lors du démarrage, parce que cet arrêt est en pleine rampe de 3,5%.*
- Gare de Sant Hilari Sacalm:
  - Entre à la gare (accès 04).
  - S'arrête a la voie 01, et détèle toute la composition.
  - Avance et s'arrête à la voie 01-A, ou inverse la marche.
  - Revienne en arrière pour la voie 02.
  - S'arrête a la voie 02-B, et inverse la marche.
  - Se dirige et s'arrête à la voie 01 d'accès au dépôt, ou inverse la marche.  
*Attention: Regarder de ne pas tomber dans la fosse du pont tournant! La meilleure façon d'éviter ça, est d'appuyer sur la touche G juste après le passage du croisement avec la voie B-04.*
  - Revienne en arrière à la voie 12 du dépôt, où se termine le scenario.





## 5. QD (B)-Elec-Coal Goods-Mas Claver Mina-Angles

Ce scénario correspond à un train de charbon chargé, et commence au dépôt de la gare de Sant Hilari Sacalm, d'où part isolée la locomotive, qui prendra en charge le train de charbon à la gare de Mas Claver Mina. Sa circulation commence et se développe comme suit:

- Gare de Sant Hilari Sacalm:
  - Début à voie 11 du dépôt.
  - Se dirige en arrière à l'accès 01 du dépôt, ou inverse la marche.  
*Attention: Regarder de ne pas tomber dans la fosse du pont tournant! La meilleure façon d'éviter ça, est d'appuyer sur la touche G juste après le passage du croisement avec la voie B-04.*
  - Pour l'accès Ouest 01 commence la marche en direction à la gare de Mas Claver Mina.
- Gare de Mas Claver Mina:
  - Arrive et s'arrête sur la voie 01 pour convenir la manœuvre avec le chef de gare.
  - Se dirige à l'accès Nord 01, ou inverse la marche.
  - Revienne en arrière et atèle les wagons de la voie 02. pour commencer le service.
- Gare d'Osor:
  - Circule sans arrêt par la voie 01.
- Gare d'Osor Mina:
  - Circule sans arrêt par la voie 01.
- Gare d'Anglés:
  - S'arrête à la voie 03, et détèle toute la composition.
  - Se dirige à l'accès Est 03, où inverse la marche.
  - Circule pour la voie 07 en direction à l'accès Ouest 08, ou à nouveau inverse la marche. *Attention, ne pas dépasser au-delà de cet accès Ouest 08!*
  - Entre au dépôt de traction électrique de la gare pour l'accès 01.
  - S'arrête à la voie 02 du dépôt, où se termine le scenario.  
*Attention: Contrôler le frein et la vitesse lors de la descente, car il s'agit d'un train de marchandises lourd! La ligne a une rampe pratiquement continue du 3,5%.*



6. QD B-Elec-Stopping Goods-Sant Hilari Sacalm-Angles

Ce scénario correspond à un train de marchandises local (patachon), et commence à la gare de Sant Hilari Sacalm. Sa circulation commence et se développe comme suit:

- Gare de Sant Hilari Sacalm:
  - Début à voie 11 du dépôt.
  - Se dirige en arrière à l'accès 01 du dépôt, ou inverse la marche.  
*Attention: Regarder de ne pas tomber dans la fosse du pont tournant! La meilleure façon d'éviter ça, est d'appuyer sur la touche G juste après le passage du croisement avec la voie B-04.*
  - Se dirige à l'accès 03, où inverse la marche.
  - Revienne en arrière jusqu'à la voie 03 pour atteler la composition et commencer le service.
- Gare de Mas Claver Mina:
  - Circule sans arrêt par l'accès Sud 02, la voie 02 et l'accès Nord 01.
- Gare d'Osor:
  - Circule sans arrêt par la voie 01.
  - S'arrête avec la composition à l'accès Nord 01, où inverse la marche.
  - Revienne en arrière à la voie 02, et atèle les wagons. Tout suit recommence la marche.
- Gare d'Osor Mina:
  - Circule sans arrêt par la voie 01.
  - S'arrête avec la composition à l'accès Nord 04, où inverse la marche.
  - Revienne en arrière à la voie 04, et atèle les wagons. Tout suit recommence la marche.
- Gare d'Anglés:
  - S'arrête à la voie 03, et détèle toute la composition.
  - Se dirige à l'accès Est 03, où inverse la marche.
  - Circule pour la voie 07 en direction à l'accès Ouest 08, ou à nouveau inverse la marche. *Attention, ne pas dépasser au-delà de cet accès Ouest 08!*
  - Entre au dépôt de traction électrique de la gare pour l'accès 01.
  - S'arrête à la voie 02 du dépôt, où se termine le scénario.  
*Attention: Contrôler le frein et la vitesse lors de la descente, car il s'agit d'un train de marchandises lourd! La ligne a une rampe pratiquement continue du 3,5%.*





7. QD (B)-Stm-Coal Goods-Bescanó-Mas Claver Mina

Ce scénario correspond à un train de charbon vide, et commence au dépôt de la gare de Bescanó, d'où parte isolée une locomotive (ou une double traction), qui prendra le train à la centrale électrique de Bescanó. Sa circulation commence et se développe comme suit:

- Gare de Bescanó:
  - Début à la voie 07 du dépôt.
  - Se dirige à la centrale pour l'accès Est 07.
- Centrale Electrique de Bescanó:
  - Atèle la composition vide a la voie 04 de la centrale, et commence le service.
- Gare de Bescanó:
  - S'arrête à la voie 03.
- Gare d'Anglés:
  - S'arrête à la voie 01.
- Gare d'Osor Mina:
  - Circule sans arrêt par la voie 01.
- Gare d'Osor:
  - S'arrête sur la voie 01 pour remplir de l'eau (si la locomotive est de vapeur).
- Gare de Mas Claver Mina:
  - Arrive et s'arrête sur la voie 02 pour convenir la manœuvre avec le chef de gare.
  - Se dirige avec la composition vers l'accès Sud 01 et inverse la marche.
  - **Changer l'aiguille qui donne accès à la voie 04 de la trémie de chargement.**
  - Revienne en arrière par l'accès Sud 03.
  - Continue en arrière et détèle toute la composition à la voie 04 de chargement de charbon. Après ça, reprend la marche isolée vers le dépôt de Sant Hilari Sacalm.
- Gare de Sant Hilari Sacalm:
  - S'arrête à la voie d'accès 01 du dépôt, où se termine le scenario.





8. QD (B)-Stm-Coal Goods-Bescanó-Osor Mina

Ce scénario correspond à un train de charbon vide, et commence au dépôt de la gare de Bescanó, d'où parte isolée une locomotive (ou une double traction), qui prendra le train à la centrale électrique de Bescanó. Sa circulation commence et se développe comme suit:

- Gare de Bescanó:
  - Début à la voie 07 du dépôt.
  - Se dirige à la centrale pour l'accès Est 07.
- Centrale Electrique de Bescanó:
  - Atèle la composition vide a la voie 04 de la centrale, et commence le service.
- Gare de Bescanó:
  - S'arrête à la voie 03.
- Gare d'Anglés:
  - S'arrête à la voie 03.
- Gare d'Osor Mina:
  - S'arrête et détèle toute la composition à la voie 02.
  - Se dirige à l'accès Sud 01, et inverse la marche.
  - Revienne en arrière par la voie04 (accès Nord et Sud).
  - S'arrête à la voie 04-A, où se termine le scenario.

9. QD (B)-Stm-Coal Goods-Bescanó-Pla d'Osor Mina

Ce scénario correspond à un train de charbon vide, et commence au dépôt de la gare de Bescanó, d'où parte isolée une locomotive (ou une double traction), qui prendra le train à la centrale électrique de Bescanó. Sa circulation commence et se développe comme suit:

- Gare de Bescanó:
  - Début à la voie 07 du dépôt.
  - Se dirige à la centrale pour l'accès Est 07.
- Centrale Electrique de Bescanó:
  - Atèle la composition vide a la voie 04 de la centrale, et commence le service.
- Gare de Bescanó:
  - S'arrête à la voie 03.
- Gare d'Anglés:
  - S'arrête à la voie 03.
- Gare d'Osor Mina:
  - Circule sans arrêt par la voie 01.
- Gare d'Osor:
  - S'arrête sur la voie 01 pour remplir de l'eau (si la locomotive est de vapeur).
- Gare de Pla d'Osor Mina
  - Entre par l'accès 01.
  - S'arrête et détèle toute la composition à la voie 02.
  - Se dirige et s'arrête a la voie "Track End", où se termine le scenario.

#### 10. QD (B)-Stm-Goods-Amer-Bescanó

Ce scénario correspond à un train de marchandises local (patachon), et commence sur la voie d'accès du dépôt de la gare d'Amer, à partir d'où la locomotive manœuvre isolée par la gare pour prendre en charge la composition situé sur la voie 01. Sa circulation commence et se développe comme suit:

- Gare d'Amer:
  - Début à la voie d'accès au dépôt.
  - Se dirige vers l'autre extrême de la gare pour la voie 03.
  - Inverse la marche à l'accès Est 01.
  - Revienne en arrière à la voie 01, ou s'attèle à la composition, et commence le service.
- Gare d'El Pastoral:
  - Arrive et s'arrête sur la voie 01 pour convenir la manœuvre avec le chef de gare.
  - Se dirige avec la composition jusqu'à l'accès Est 1, et inverse la marche.
  - Revienne en arrière par l'accès Est 3 pour atteler les wagons de la voie 02, et recommence la marche.
- Gare de La Celler de Ter:
  - Circule sans arrêt par la voie 01.
- Gare d'Anglés:
  - Arrive et s'arrête sur la voie 03 pour convenir la manœuvre avec le chef de gare.
  - Se dirige avec la composition jusqu'à l'accès Est 03, et inverse la marche.
  - Revienne en arrière la composition pour atteler les wagons de la voie 07. Tout suit recommence la marche.
- Gare de Bonmatí - Vilanna:
  - Circule sans arrêt par la voie 01.
- Gare de Bescanó:
  - S'arrête à la voie 05 et détèle toute la composition.
  - Se dirige à l'accès Est 03, et inverse la marche.
  - Revienne en arrière par les accès Est 07 et Ouest 05.
  - S'arrête à la voie 07 du dépôt, où se termine le scenario.





#### 11.QD (B)-Stm-Mixed- Bescanó-Amer

Ce scénario correspond à un train mixte (passagers – marchandises), et commencé à la voie 07 du dépôt de la gare de Bescanó, d'où la locomotive isolée va en arrière, pour prendre en charge la composition située sur la voie 02 de la gare. Sa circulation commence et se développe comme suit :

- Gare de Bescanó:
  - Va en arrière isolée à la voie 02, ou s'attèle à la composition pour commencer le service.
- Arrêt de Bescanó:
  - S'arrête pour la montée et la descente des passagers.
- Gare de Bonmatí - Vilanna:
  - S'arrête sur la voie 01 pour la montée et la descente des passagers.
- Gare d'Anglés:
  - S'arrête sur la voie 03 pour la montée et la descente des passagers. Et pour convenir la manœuvre avec le chef de gare,
  - Se dirige avec la composition vers l'accès Ouest 01, et inverse la marche.
  - Revienne en arrière et détèle quelques wagons du final de la composition à la voie 05. Tout suit recommence la marche.
- Gare de La Celler de Ter:
  - S'arrête sur la voie 02 pour la montée et la descente des passagers.
- Gare d'El Pastoral:
  - S'arrête sur la voie 01 pour la montée et la descente des passagers. Et pour convenir la manœuvre avec le chef de gare,
  - Se dirige avec la composition jusqu'à l'accès Ouest, et inverse la marche.
  - Revienne en arrière la composition pour atteler les wagons de la voie 03. Tout suit recommence la marche.
- Gare d'Amer:
  - S'arrête à la voie 02, et détèle toute la composition.
  - Se dirige jusqu'à l'accès Ouest 01, et inverse la marche.
  - Revienne en arrière à la voie 03, et inverse la marche.
  - Se dirige jusqu'à la voie 01 d'accès au dépôt (juste avant d'entrer dans le pont tournant), ou s'arrête et se termine le scenario.



## 12. QD (B)-Stm-Stopping Passengers-Amer-Bescanó

Ce scénario correspond à un train de passagers régional, et commence à la voie d'accès du dépôt de la gare d'Amer Sa circulation commence et se développe comme suit:

- Gare d'Amer:
  - Début à la voie d'accès au dépôt.
  - Va vers l'autre extrême de la gare pour la voie 03.
  - Inverse la marche à l'accès Est 02.  
*Attention, ne pas dépasser au-delà de cet accès Est 02!*
  - Revienne en arrière à l'accès Est 04, ou s'attèle à la composition.
  - Se dirige avec la composition jusqu'à l'accès Est 01, ou inverse la marche.
  - Revienne en arrière à la voie 02 ou s'arrête pour prendre des passagers. Après ça, commence le service.
- Gare d'El Pastoral:
  - S'arrête sur la voie 01 pour la montée et la descente des passagers.
- Gare de La Celler de Ter:
  - S'arrête sur la voie 02 pour la montée et la descente des passagers.
- Gare d'Anglés:
  - S'arrête sur la voie 03 pour la montée et la descente des passagers.
- Gare de Bonmatí - Vilanna:
  - S'arrête sur la voie 01 pour la montée et la descente des passagers.
- Arrêt de Bescanó:
  - S'arrête pour la montée et la descente des passagers.
- Gare de Bescanó:
  - S'arrête sur la voie 01 pour la montée et la descente des passagers.
- Gare de Montfullá:
  - S'arrête sur la voie 02 et détèle toute la composition.
  - Se dirige à l'accès Est e inverse la marche.
  - Revienne en arrière pour la voie 01 en direction à Bescanó.
- Gare de Bescanó:
  - S'arrête à la voie 02.
  - S'arrête à la voie 07 du dépôt, ou se termine le scenario.

